



Pengaruh Video Suport Terhadap Pengambilan Keputusan Wasit Futsal

Mochamad Yamin Saputra¹, Yudi Nurcahya¹, Widi Kusumah¹

¹ Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Indonesia, Indonesia

*Correspondence: E-mail: mochyamins@upi.edu

ABSTRACT	ARTICLE INFO
<p><i>With the current development and advancement of technology, various types of high-tech auxiliary equipment have been gradually introduced into futsal matches to help referees officiate matches, starting with referee communication aids and now the introduction of Video Support. The Indonesian Pro Futsal League is adopting Video Support in the 2022/2023 competition season. The aim of this research is to find out an overview of the introduction of Video Support in futsal matches with the decision making of futsal referees. The method used in this research is a qualitative descriptive research method. This study is to find out what Video Support represents in the 2022/2023 futsal competition with percentages and a t test to determine the effect. The match variables that the researchers considered included: goals, penalties, yellow cards and red cards. The research results produced in this study were that for VS goals, the average score was 0.167, for yellow cards 0.227, for red cards 0.524, and for violations 0.102. In other words, the use of VS in pro futsal league matches has a good picture, especially in helping futsal referees in making decisions on the field. Meanwhile, to find out the effect, the results obtained showed that there was a significant influence of the use of video supports on the futsal referee's decision making in the field, with a calculated t test result of $8.544 > t \text{ table } 1.623$. When the referee experiences problems in making decisions, especially in goals, yellow cards, red cards and undetected violations, the role of video support will help the referee in making better decisions.</i></p>	<p>Article History: Submitted 10 June 2023 Revised 22 July 2023 Accepted 01 August 2023 Available online 28 August 2023 Publication Date 01 September 2023</p> <hr/> <p>Keyword: Decision-making, Video Support, Futsal Referee.</p>

1. PENDAHULUAN

Permainan futsal saat ini merupakan suatu permainan yang dinamis memainkan permainan dengan cepat dan diwaktu yang tepat, dengan kata lain cepatnya permainan adalah suatu proses sengejaan yang diciptakan oleh tim untuk mencapai tujuan permainan. Cepatnya proses permainan akan membutuhkan keketepatan pula dari seluruh elemen pertandingan, tidak hanya pemain, pelatih, bahkan juga wasit (Russell et al., 2020), dimana wasit harus betul betul konsentrasi selama permainan berlangsung.

Permainan futsal yang memiliki dimensi lapangan 40 x 20 m dengan jumlah pemain 5 v 5 akan memiliki tingkat resistensi yang tinggi dilapangan, disamping lapangan berlantai keras yang akan membuat wasit harus konsentrasi selama pertandingan, dan konsentrasi dalam pengambilan keputusan tersebut perlu adanya Latihan baik Latihan fisik maupun Latihan psikologis (Helsen & Bultynck, 2004), sehingga wasit tidak hanya memiliki kemampuan fisik yang baik saja tetapi factor lain seperti pengetahuan dan pemahaman peraturan permainan, control emosi, yang dibutuhkan selama memimpin suatu pertandingan.

Ketika wasit memimpin dalam suatu pertandingan yang ada dalam suatu kompetisi resmi, maka wasit harus memiliki profesional yang tinggi, dalam artian wasit harus mampu mengembangkan kompetensi yang dimilikinya, seperti pencegahan cedera, dukungan psikologis, atau komunikasi kelompok (Lex, et al, 2015). Oleh karena itu, wasit diharapkan siap sepenuhnya dari segi fisik, teknis, sosial, dan mental.

Ketika dinamika permainan berkembang khususnya mengenai bagaimana strategi permainan yang begitu berfareasi yang mana satu tim dengan tim lainnya memiliki perbedaan. Hal ini disebut dengan strategi inovatif yang merupakan dasar dari perkembangan permainan (Barreira et al., 2014), selain dari hal tersebut, kuatnya tekanan dalam suatu permainan akan meningkatkan tingkat stress dari wasit (Lima et al., 2020), apalagi permainan futsal yang secara lapangan dan penonton yang begitu dekat, akan dapat mempengaruhi proses pengambilan keputusan (Taylor et al., 2014).

Untuk membantu wasit dalam menjalankan tugasnya didalam permainan, sehingga mengurangi kesalahan wasit dalam pengambilan keputusan, peranan teknologi masuk dalam permainan sangat membantu wasit khususnya dalam mengambil keputusan yang sulit (Kolbinger & Lames, 2017), Peranan teknologi didalam suatu pertandingan memang bukan hal baru, seperti tenis lapangan, bulu tangkis yang menggunakan teknologi untuk membantu Ketika bola masuk atau keluar, dan disepakbola dimulai dengan penggunaan alat komunikasi bagi wasit, kemudian penggunaan teknologi gawang dan bola, serta yang terakhir ini penggunaan Video Asisten Referee (VAR) (Arikan, 2020).

Futsal merupakan bagian dari FIFA, sehingga peranan teknologi untuk masuk didalam permainan futsal sangat tinggi, sheubungan dengan sepakbola yang sudah menggunakan VAR. Dialam futsal sendiri secara konsep hamper sama dengan VAR, tetapi di futsal lebih dikenal dengan nama Video Support (VS). VS sendiri pertama kali diberlakukan oleh FIFA pada piala dunia futsal 2021, dan mendapat respon yang positif dari seluruh masyarakat futsal dunia.

Secara filosofi Video Support (VS) berbeda dengan VAR dalam sepakbola, filosofi VS adalah setiap tim memiliki kesempatan untuk meminta kepada wasit ketika ada suatu kejadian dilapangan yang berhubungan dengan Gol, Kartu Merah, dan Penalty, dengan cara pelatih kepala meminta kepada wasit dengan prosedur yang sudah ditentukan, dan Ketika wasit mendapat respon dari pelatih tersebut maka wasit bisa mengecek ke video mengenai kejadian tersebut. (FIFA, 2022). Setiap tim memiliki peluang setiap babak untuk meminta wasit menggunakan VS dengan satu kesempatan, dalam setiap babak, dan tidak bisa kelipatan.

Di Liga Futsal Indonesia sendiri penggunaan VS sendiri baru dikenalkan pada musim kompetisi Liga Pro 2022/2023, dengan segala keterbatasan yang ada, tetapi respon masyarakat futsal Indonesia cukup baik dengan terobosan tersebut.

Penelitian penelitian terdahulu yang melibatkan wasit dalam proses penelitiannya telah berkembang selama 20 tahun terakhir (Pina et al., 2018). Seperti pengambilan keputusan wasit (Plessner, H., & MacMahon, C. 2014), Latihan psikologis wasit sepakbola (Saputra, et al, 2022). Namun, tidak satu pun ulasan tersebut menyertakan penelitian yang berfokus pada VS dalam futsal.

Oleh karena itu, penelitian ini berkontribusi pada bagaimana penerapan VS memiliki pengaruh dan kontribusi terhdap pengambilan keputusan wasit futsal, sehingga peranan penggunaan VS didalam

pertandingan futsal bisa menjadi salah satu dasar dalam pengembangan VS kedepannya, agar dapat membantu meningkatkan pemahaman kita baik pemain, pelatih, wasit, penonton, serta akan meningkatkan pula pengalaman olahraga secara keseluruhan, sehingga VS menjadi elemen penting dalam pengembangan futsal kedepannya.

2. METODE

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode penelitian deskriptif kualitatif. Dengan tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penggunaan Video Support (VS), dengan keputusan wasit Futsal.

2.1. Subjek Penelitian

Subjek dalam penelitian ini adalah seluruh pertandingan Liga Pro Futsal 2023 kategori putra yang berjumlah 132 pertandingan. Seluruh tim yang bertanding dalam Liga Pro Futsal 2023 kategori putra berjumlah 12 klub dengan system pertandingan full kompetisi.

2.2. Prosedur Penelitian

Dalam upaya mencari data dan informasi mengenai penggunaan video support (VS) di Liga Pro Futsal Indonesia, maka peneliti melakukan observasi dan pendataan dengan mendatangi tempat pertandingan atau menganalisis secara video seluruh pertandingan yang digelar didalam kompetisi Liga Pro Futsal 2022/2023.

Intrumen pengumpulan data yang digunakan sebagai alat pengumpulan data dalam penelitian ini adalah Video pertandingan futsal, from penilaian wasit dan laporan pertandingan futsal. Untuk pengolahan dan analisis data, penulis hanya menggunakan rumus persentase.

3. HASIL PENELITIAN

Data hasil penelitian mengenai pengambilan keputusan wasit futsal yang dilakukan oleh peneliti dengan *instrument* pengambilan keputusan wasit futsal dengan melakukan analisis video oleh penilai wasit. Data yang diperoleh seperti dalam Tabel 1.

Tabel 1. Pengambilan	<i>N</i>	<i>Mean</i>	<i>Df</i>	Keputusan Wasit
Gol	128	0,970	132	
Kartu Kuning	38	0,288	132	
Kartu Merah	11	0,083	132	

Berdasarkan Tabel. 1. rata-rata penggunaan Video Support (VS) Sebagian besar adalah mengenai Gol dengan total keputusan yaitu 128 kejadian atau 0,970. Sedangkan diposisi kedua adalah kartru kuning, dengan total 38 keputusan atau 0,288 dan kartu merah 0,083.

Uji t pada penelitian ini bisa menjawab hipotesis ketika sudah diajukan. Pengujian hipotesis dilakukan buat mengetahui penerimaan atau penolakan yang diajukan. Data hasil peneltiian mengenai pengaruh VS terhadap pengambilan keputusan wasit futsal dapat dilihat di Tabel. 2,

Tabel 2. Hasil Uji <i>Paired t test</i>				
Rata-rata	df	T Tabel	T Hitung	Sig.
92,33	132	1,656	8,544	0.001

Table 2. menunjukkan nilai t table lebih kecil dari t hitung sehingga dari hasil uji *Paired t test* tersebut video support memiliki pengaruh yang positif terhadap pengambilan keputusan wasit futsal. Dengan pengaruh yang sangat tinggi yaitu 92,33 persen. Dengan kata lain penggunaan VS dalam pertandingan futsal memiliki pengaruh yang positif untuk wasit dalam pengambilan keputusan dilapangan.

4. PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil pengolahan data yang sudah dilakukan, menunjukkan bahwa VS memiliki pengaruh yang signifikan dalam pengambilan keputusan wasit futsal, dengan hasil 92,33 persen menunjukkan bahwa pengaruh yang dihasilkan sangat tinggi.

Dari hasil ini dapat diartikan bahwa penggunaan teknologi dalam suatu pertandingan khususnya pertandingan futsal dapat membantu wasit dalam mengambil suatu keputusan yang sulit (Samuel, et. Al, 2020). Selain dari itu keputusan yang diambil oleh wasit selama memimpin pertandingan khususnya pada situasi yang sulit atau pengambilan keputusan yang sulit, wasit akan terbantu dengan adanya VS. Penggunaan VAR selama kompetisi berlangsung memiliki dampak positif (Errekorri et.al., 2020).

Keulitan wasit dilapangan khususnya Ketika memimpin suatu pertandingan adalah pengambilan keputusan yang diambil harus cepat dan akurat, sedangkan permainan futsal sekarang adalah permainan yang sangat cepat, sehingga wasit harus betul-betul memiliki posisi yang baik sehingga jelas dalam melihat suatu kejadian. Tetapi kenyataannya adalah banyak suatu kejadian tersebut terhalang, bahkan wasit yang terlambat dalam posisi yang ideal, sehingga pengambilan keputusanpun dipertanyakan oleh tim (Spitz, et al., 2020).

Di Liga futsal Indonesia atau yang lebih dikenal dengan Liga Pro Futsal, setiap tahunnya selalu terjadi keributan-keributan dan yang selalu dianggap sebagai biang keroknya adalah keputusan wasit dilapangan. Tetapi Ketika VS ini dihadirkan didalam lapangan di kompetisi Liga Pro Futsal tingkat keributan yang terjadi karena keputusan wasit mulai berkurang, hal ini tentu merupakan salah satu terobosan baik untuk membangun futsal Indonesia lebih baik lagi. Walaupun teknologi VS yang dilakukan belum standar dengan FIFA tetapi hal ini bisa membantu dalam kinerja wasit dilapangan.

Penggunaan teknologi merupakan salah satu alat bantu yang akan membantu wasit dalam mengambil keputusannya, sehingga kepercayaan diri akan muncul diri wasit Ketika keputusan yang diambil betul (Spitz et al., 2016). Dengan adanya bantuan teknologi ini wasit seolah memiliki bantuan sehingga Ketika wasit merasa ragu akan keputusannya wasit bisa mengecek dengan VS dan hasil yang didapat bisa meningkatkan kepercayaan dirinya atau menekan tingkat stress selama memimpin pertandingan (Erdogan, 2021). Survey dilakukan oleh salah satu komunitas sepakbola di liga belanda mengenai penggunaan teknologi di suatu pertandingan, dan hasil yang didapatkan adalah mayoritas responden baik dari pemain, pelatih, penonton, dan manajemen setuju dengan penggunaan teknologi didalam pertandingan (Post, 2020).

Dalam penelitian lainnya mengenai penggunaan teknologi yaitu VAR di Liga Super China (LSC), diperoleh hasil bahwa, dengan penggunaan teknologi VAR jumlah kesalahan dan kekerasan umum selama kompetisi berkurang (Han et al., 2020). Hasil penelitian lainnya adalah penggunaan teknologi VAR di La Liga, yang menyatakan bahwa penurunan kesalahan yang dilakukan oleh pemain di area penalty (Ntege, 2020).

Oleh sebab itu dengan adanya bantuan teknologi salah satunya adalah VS dalam pertandingan futsal dapat membantu wasit futsal ketika akan memutuskan suatu kejadian yang sulit, serta akan meningkatkan kepercayaan diri Ketika memimpin suatu pertandingan.

5. KESIMPULAN

Dari hasil analisa dan pembahasan tersebut, dapat disimpulkan bahwa : penggunaan video support dalam pertandingan futsal khususnya di Indonesia memiliki pengaruh yang signifikan dalam pengambilan keputusan wasit dilapangan, sehingga peranan VS didalam suatu pertandingan sangat membantu keberlangsungan kompetisi Liga Futsal di Indonesia.

6. CATATAN PENULIS

Penulis menyatakan bahwa tidak ada konflik kepentingan mengenai publikasi artikel ini. Penulis memastikan bahwa artikel ini bebas dari plagiarisme.

7. DAFTAR PUSTAKA

- Arikan N. Reflections of the Use of Technology on Sports Education and Sports Products. Enriching T Barreira, D., Garganta, J., Castellano, J., Prudente, J., & Anguera, M. T. (2014). Evolución del ataque en el fútbol de élite entre 1982 y 2010: Aplicación del análisis secuencial de retardos. *Revista de Psicología Del Deporte*, 23(1132-239X), 139–146.
- Erdogan CH. Opinions of Footballers on Video Assistant Referee “VAR” System,. *University Journal of Physical Education and Sport Sciences*; 4 (2).
- Errekaigorri I, Castellano J, Echeazarra I, Lago-Peñas C. The effects of the Video Assistant Referee system (VAR) on the playing time, technical-tactical and physical performance in elite soccer. *International Journal of Performance Analysis in Sport*. 2020;20(5):808-17.
- FIFA (2022) *Futsal Law Of The Games 2022-2023*
- Han B, Chen Q, Lago-Penas C, Wang C, Liu T. The influence of the video assistant referee on the Chinese Super League. *International Journal of Sports Science & Coaching*. 2020;15(5-6):662-8.
- Helsen, W., & Bultynck, J. B. (2004). Physical and perceptual-cognitive demands of top-class refereeing in association football. *Journal of Sports Sciences*, 22(2), 179–189.
- Kolbinger O and Lames M. Scientific approaches to technological officiating aids in game sports. *Curr Issues Sport Sci (CISS)* 2017; 2: 001.
- Lex, H., Pizzera, A., Kurtes, M., & Schack, T. (2015). Influence of players’ vocalisations on soccer referees’ decisions. *European Journal of Sport Science*, 15(5), 424–428.
- Ntege DK. *Impact of the Use of Technology Based Referee System in Football: A Case of Spanish La Liga Video Assistant Referee*. 2020.
- Pina, J. A., Passos, A., Araújo, D., & Maynard, M. T. (2018). Football refereeing: An integrative review . *Psychology of Sport and Exercise*, 35, 10–26.
- Plessner, H., & MacMahon, C. (2014). The sport official in research and practice. In *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*.
- Post J. WAR with the VAR: The effects of time dissonance, bias, information overload, enjoyment and frustration on the acceptance of the Video Assistant Referee (VAR) in football. 2020.

- Russell, S., Renshaw, I., & Davids, K. (2020). Sport arbitration as an emergent process in a complex system: Decision-making variability is a marker of expertise in national-level football referees. *Journal of Applied Sport Psychology*.
- Samuel, R. D., Galily, Y., Filho, E., & Tenenbaum, G. (2020). Implementation of the Video Assistant Referee (VAR) as a Career Change-Event: The Israeli Premier League Case Study. *Frontiers in Psychology*, 11.
- Spitz, J., Put, K., Wagemans, J., et al. Visual search behaviors of association football referees during assessment of foul play situations. *Cogn Res Princ Implic* 2016; 1: 12.
- Spitz, J., Wagemans, J., Memmert, D., Williams, A. M., & Helsen, W. F. (2020). Video assistant referees (VAR): The impact of technology on decision making in association football referees. *Journal of Sports Sciences*, 39(2), 147–153.
- Taylor, L., Fitch, N., Castle, P., Watkins, S., Aldous, J., Sculthorpe, N., ... Mauger, A. (2014). Exposure to hot and cold environmental conditions does not affect the decision making ability of soccer referees following an intermittent sprint protocol. *Frontiers in Physiology*, 5, 185.