

Perancangan Aplikasi Penjualan Jam Tangan Pada Toko Kaisha Berbasis Java Netbeans

Designing Of Watch Sales Application At Kaisha Store Based On Java Netbeans

Dityas Herlambang¹, Sri Mardianty², Gita Kencanawati³

*Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Indraprasta PGRI
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur*

¹dityasherlambang94@gmail.com, ²srimardianty05@gmail.com,

³gitakencanawati66@gmail.com

Abstrak— Penelitian untuk memberikan kemudahan pada saat pengolahan data dan pembuatan laporan. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah metode kualitatif bersifat deskriptif, yaitu suatu metode yang pada tahap pertama penulis melakukan dengan cara mengumpulkan data dan bahan yang diperlukan terlebih dahulu, dan pada tahap berikutnya penulis mengolah dan membahas sampai pada suatu kesimpulan yang pada akhirnya dapat dibuat suatu laporan untuk melampirkan semua kegiatan yang dikerjakan selama dilakukannya penelitian di Toko Kaisha.

Berdasarkan latar belakang dan pembatasan masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada adalah:

1. Bagaimana penyimpanan data penjualan yang masih kurang efisien?
2. Bagaimana penyimpanan data yang kurang baik mengakibatkan user kesulitan dalam pencarian data?

Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah:

1. Sistem pengolahan data Jam Tangan sebagai fasilitas yang dapat membantu proses penjualan, pencarian dan penetapan harga.
2. Memudahkan dalam menganalisis, merancang dan mengimplementasikan sistem pengolahan data Jam Tangan terhadap proses Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah:

1. Sistem pengolahan data Jam Tangan sebagai fasilitas yang dapat membantu proses penjualan, pencarian dan penetapan harga.
2. Memudahkan dalam menganalisis, merancang dan mengimplementasikan sistem pengolahan data Jam Tangan terhadap proses penjualan.

Maka peneliti melakukan penelitian untuk membangun sistem aplikasi penjualan, dengan menggunakan metode kualitatif yang bersifat deskriptif.

Kata Kunci: *Sistem, Penjualan, Jam, Java*

Abstract— The research is to provide a convenience when processing data and making reports. The research method uses descriptive qualitative method, which is a method that in the first stage the author does by collecting data and the first material needed, and the next stage the writer processes and discusses up to a conclusion that can ultimately made a

report to attach all activities carried out during the research at the Kaisha Store.

Based on the background and problems above, the questions that can be formulated are:

1. How to store sales data that is still less efficient?
2. How to save data that is not good to do the user difficulties in finding data?

The research objectives of the author are:

1. Watch data processing system as a facility that can help the process of selling, searching and pricing.
2. Facilitate in analyzing, discussing and implementing a wristwatch data processing system on the process The research objectives of the author are:

1. Watch data processing system as a facility that can help the process of selling, searching and pricing.
2. Makes it easier to analyze, implement and implement a Wristwatch processing system for the sales process.

So researchers conducted research to build a sales application system, using descriptive qualitative methods.

Keywords: *System, Sales, Watch, Java*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan globalisasi dalam bidang teknologi semakin pesat dan berkembang, khususnya pada bidang teknologi dan sistem informasi. Suatu informasi yang berkualitas, harus memenuhi persyaratan seperti akurat, relevan, dan tepat waktu sehingga diperlukan keberadaan sistem teknologi informasi yang handal. Dalam proses penjualan jam tangan yang masih dilakukan secara manual, sering mengalami masalah terhadap data-data yang masuk (input) dan data-data yang keluar (output) serta dalam prosesnya membutuhkan waktu yang lama, informasi yang kurang akurat, sering terjadi kesalahan dalam penulisan suatu data, dan keamanan dokumennya pun kurang terjamin. Hal ini dapat mengakibatkan perkembangan dan pertumbuhan bidang usaha ini tidak maksimal. Oleh sebab itu dibutuhkan satu langkah maju untuk mengatasi berbagai masalah tersebut. Perkembangan teknologi dapat diterapkan dalam pengolahan data apa pun, Contohnya penjualan jam

tangan di Toko Kaisha Store, yaitu dalam bentuk aplikasi pengolahan data kelompok untuk membantu melakukan pengecekan data penjualan jam tangan dengan memanfaatkan teknologi komputer. Hal tersebut akan mempermudah suatu pekerjaan tertentu seperti pengolahan data menjadi lebih cepat, penghematan ruangan penyimpanan data dalam arti mengurangi tumpukan arsip yang tidak terlalu diperlukan, dan keputusan yang dibuat menjadi lebih cepat dan relevan.

Berbekal permasalahan di atas, maka dibuatlah suatu program yang akan dituangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul “Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Jam Tangan Pada Toko Kaisha Store Berbasis Java Netbeans”.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis merumuskan beberapa masalah yang akan dibahas yakni sebagai berikut:

- Sistem pengolahan data Jam Tangan sebagai fasilitas yang dapat membantu proses penjualan, pencarian dan penetapan harga.
- Memudahkan dalam menganalisis, merancang dan mengimplementasikan sistem pengolahan data Jam Tangan terhadap proses penjualan.
- Dengan keberadaan perangkat lunak yang dirancang, akan dapat menekan berbagai kendala dan ketidakefisienan yang ada selama menggunakan sistem manual.

Manfaat penelitian ini untuk perusahaan adalah tersedianya sistem pengolahan yang dapat memberikan kemudahan dalam proses penjualan di perusahaan. Membantu dan meningkatkan kinerja karyawan di perusahaan. Merancang suatu sistem informasi pengolahan data jam tangan yang dapat memberikan kemudahan dalam melakukan proses atau transaksi penjualan. Manfaat untuk pihak lain adalah Semoga dengan dirancangnya program penjualan jam tangan ini, dapat menjadi acuan di masa yang akan datang. Walaupun rancangan program ini masih sangat sederhana, diharapkan para mahasiswa lain dapat mengembangkan program ini menjadi jauh lebih baik Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau tujuan tertentu [1]. Maka dapat ditarik kesimpulan bahwa definisi perancangan sistem adalah suatu konsep atau gambaran dasar dari kegiatan yang menggambarkan urutan kegiatan (sistematika) mengenai suatu program. Jadi, perancangan sistem adalah konsep atau gambaran dasar dari sistem yang dilaksanakan. Aplikasi adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya dan dibuat untuk tugas tertentu yang dibutuhkan pengguna komputer [2]. Dari pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah alat yang dibuat untuk melaksanakan tugas tertentu sesuai dengan fungsi dan kemampuannya. Penjualan merupakan total jumlah yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dagangan yang dijual perusahaan, baik meliputi penjualan tunai. maupun penjualan secara kredit [3].

II. RUMUSAN MASALAH

- Bagaimana penyimpanan data penjualan yang masih kurang efisien?
- Bagaimana penyimpanan data yang kurang baik mengakibatkan user kesulitan dalam pencarian data?

III. SOLUSI PERMASALAH DAN TUJUAN DARI PENELITI

- Sistem pengolahan data jam tangan sebagai fasilitas yang dapat membantu proses penjualan, pencarian dan penetapan harga.
- Memudahkan dalam menganalisis, merancang dan mengimplementasikan sistem pengolahan data jam tangan terhadap proses penjualan.

IV. PENELITIAN RELEVAN

Penelitian relevan adalah suatu penelitian sebelumnya yang sudah pernah dibuat dan dianggap cukup relevan/mempunyai keterkaitan dengan judul dan topik yang akan diteliti yang berguna untuk menghindari terjadinya pengulangan penelitian dengan pokok permasalahan yang sama.

Referensi ini diambil dari perpustakaan Universitas Indraprasta PGRI, Adapun penelitian yang diambil yaitu:

A. Penelitian Pertama

1) *Judul Penelitian:* PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN AKSESORIS DAN PERLENGKAPAN KOMPUTER DI TOKO AUREL NET TAMBUN BEKASI.

2) Disusun oleh: Lukman

3) *Tahun:* 2017

4) *Isi:* Pembuatan system database penjualan dan stock barang

5) *Hasil:* Dengan adanya sistem yang berbasis komputerisasi proses manajemen data dan informasi lebih efektif sehingga menghasilkan output yang lebih cepat dan menarik.

6) *Fakultas:* Teknik Informatika.

Dengan hasil yang dikumpulkan dapat disimpulkan pada sistem ini semua data transaksi baik itu transaksi barang ataupun transaksi keuangan masuk dalam suatu database. Sehingga memudahkan pegawai dalam pengolahan data dan jika sewaktu diperlukan informasi data seluruh transaksi tersebut dapat dengan cepat diperoleh.

B. Penelitian Kedua

1) *Judul Penelitian:* PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN HANDPHONE PADA CV R-CELL

2) Disusun oleh: Subur Indra Prana

- 3) Tahun: 2017
- 4) Isi: Pembuatan system database penjualan dan stock barang
- 5) Hasil: Untuk mengetahui hasil penjualan handphone.
- 6) Fakultas: Teknik Informatika.

Dengan hasil data yang dikumpulkan dapat disimpulkan sistem yang diusulkan ini menyampaikan semua data yang berhubungan dengan penjualan handphone ke dalam database. Sehingga mempermudah pegawai dalam menginput pendataan pada penjualan handphone dan mempermudah dalam pengolahan data.

V. METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan data-data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain:

A. Studi Lapangan

1) **Teknik Wawancara:** Penulis melakukan wawancara di Toko Kaisha Store pada tanggal 11 Maret 2018 dan bertemu langsung dengan Bapak Rey Yuwen selaku pemilik toko tersebut. Dalam wawancara, penulis menanyakan sistem penjualan jam tangan yang dipakai di Toko Kaisha Store untuk memperoleh data yang jelas dan akurat guna melengkapi penyusunan tugas akhir ini.

2) **Observasi:** Observasi dilaksanakan secara langsung oleh penulis mengenai proses yang digunakan oleh Toko Kaisha Store. Observasi dilakukan pada hari Senin tanggal 11 Maret 2019. Penulis menganalisis dan mencatat sistem kerja yang dilakukan oleh karyawan setiap harinya.

3) **Dokumentasi:** Metode dokumentasi ini melakukan pengumpulan data dengan cara melihat dan mencatat data yang ada pada toko tersebut untuk mendapatkan berbagai informasi dari Toko Kaisha Store yang berkaitan dengan variabel penelitian yang belum didapatkan dari hasil penelitian.

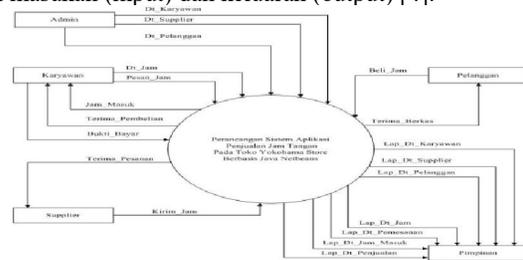
4) **Metode Kepustakaan:** Pengumpulan data dan informasi dari kutipan-kutipan berbagai buku, peraturan perundang-undangan, serta hasil laporan dan bahan lainnya yang berkaitan dengan penelitian ini. Dari berbagai referensi tersebut, dapat diambil teori yang dapat dijadikan landasan untuk menganalisis masalah yang ditemukan dalam penelitian.

5) **Sumber Data:** Data dan informasi yang diperoleh untuk menguatkan penelitian ini diambil dari sumber data sekunder yang merupakan data pendukung untuk melengkapi data primer yang diperoleh melalui tanya jawab langsung ke pihak toko dan dokumen-dokumen milik toko.

VI. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Diagram Alir Data Sistem Yang Diusulkan

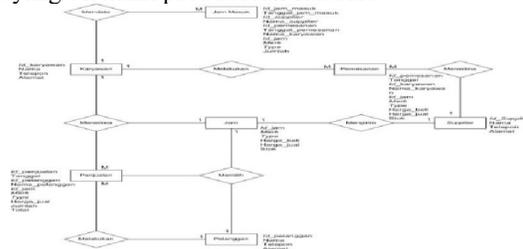
Diagram Alir Data (DAD) adalah grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengatur dari masukan (input) dan keluaran (output) [4].



Gambar. 1 Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan

B. ERD (Entity Relationship Diagram) yang Diusulkan

Diagram ERD adalah salah satu model yang digunakan untuk mendesain database dengan tujuan menggambarkan data yang berelansi pada sebuah database.



Gambar. 2 ERD Yang Diusulkan

C. Tampilan User-Interface

1) **Tampilan Menu Login:** Menu logian adalah proses masuk dalam program tersebut, dengan mengisi user dan password.



Gambar. 3 Tampilan Menu Login

2) **Tampilan Menu Utama:** Menu utama adalah tampilan menu program.



Gambar. 4 Tampilan Menu Utama

3) **Tampilan Menu Karyawan:** Menu karyawan adalah tampilan data karyawan.



Gambar. 5 Tampilan Menu Karyawan

4) *Tampilan Menu Pemesanan*: Menu pemesanan adalah menu buat memesan barang yang dipesan oleh pelanggan.



Gambar. 6 Tampilan Menu Pemesanan

5) *Tampilan Menu Penjualan*: Menu penjualan adalah tampilan penjualan jam tangan pada toko kaisha.



Gambar. 7 Tampilan Menu Penjualan

VII. SIMPULAN

Dari hasil pembuatan program aplikasi penjualan ini terdapat beberapa simpulan, yaitu:

- Dengan adanya sistem informasi yang baru ini, pihak Toko Kaisha Store akan lebih efektif dalam menggunakan waktu untuk mengelola data barang dan proses penjualan.
- Dengan perancangan aplikasi penjualan ini, pihak Toko Kaisha Store mendapatkan informasi yang lebih akurat dalam pengelolaan datanya.
- Sistem yang baru juga dapat membantu dalam proses transaksi dan pembukuan agar lebih terstruktur, dan lancar serta meningkatkan kinerja karyawan khususnya karyawan di bidang penjualan.
- Dengan sistem informasi yang baru, Toko akan mengurangi anggaran setiap bulannya untuk pembelian buku.

REFERENSI

- [1] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi," *Igarss 2014*, 2014.T. Sutabri, Analisis Sistem Informasi. 2012.
- [2] T. Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. 2012.
- [3] H. R. Prasetyo, "Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Aplikasi Desktop Pada Cv . Canangsari Semarang," *Peranc. Sist. Penjualan Berbas. Apl. Deskt. Pada Cv. Canangsari Semarang*, 2013.
- [4] Sukanto dan Shalahuddin (2014:28)., "Shalahuddin, M. Rosa A.S 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung," *J. Pilar Nusa Mandiri*, 20